Dylan Faassen LTC6A

1. Een Resultaat type is wat MyDodo uitvoert of doet.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Methode | Resultaattype | parametertype | Behoort tot klasse | Te gebruiken door object |
| getNrOfEggsHatched() | Int | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| CanMove() | Boolean | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| Jump() | Void | Int distance | MyDodo | MyDodo |
| layEgg | Void | Nvt | Dodo | BabyDodo & MyDodo |
| turnLeft() | Void | Nvt | Dodo | BabyDodo & MyDodo |
| canMove() | Boolean | Nvt | MyDodo | MyDodo |
| GetX() | Int | Nvt | Actor | Alle objecten |

1. (11)
2. A: Class  
   B: Turn Left  
   C: moveDown()  
   D: TurnRight()  
   E: move()  
   F: Eind()  
   G: Eindsituatie: Dodo is twee plaatsen naar beneden gegaan.